

DANH SÁCH HƯỚNG ĐỀ TÀI THỰC TẬP TỐT NGHIỆP_HỌC KỲ 2_NĂM HỌC 2021-2022

TT	Tên/Hướng đề tài TTTN	Giảng viên hướng dẫn	Bộ môn	Tên cơ sở thực tập (nếu có)	Số SV có thể tham gia	Họ và tên SV đã đăng ký (nếu có)	Yêu cầu (nếu có)	Hỗ trợ của cơ sở thực tập (nếu có)
1	Tìm hiểu phương pháp mạng neuron học sâu tích chập và ứng dụng	Lê Thị Minh Thùy	Công nghệ phần mềm		1			
2	Xây dựng website cho viện sinh vật cảnh - VNUA	Hoàng Thị Hà	Công nghệ phần mềm		1			
3	Xây dựng phần mềm quản lý nhân sự cho công ty CTIN	Hoàng Thị Hà	Công nghệ phần mềm		1			
4	Nghiên cứu về hệ gợi ý và ứng dụng	Hoàng Thị Hà	Công nghệ phần mềm		1			
5	Xây dựng website cho công ty Yên Chuẩn và tối ưu SEO Web	Phan Trọng Tiến	Công nghệ phần mềm		1			
6	Ứng dụng GIS phát triển hệ thống quản lý cây xanh Học viện Nông nghiệp	Phan Trọng Tiến	Công nghệ phần mềm		1			
7	Phát triển ứng dụng mobile	Phan Trọng Tiến	Công nghệ phần mềm		1			Công ty MobiPlus
8	Phát triển ứng dụng web, di động theo mô hình API	Ngô Công Thắng	Công nghệ phần mềm		1			
9	Xây dựng phần mềm quản lý khóa luận tốt nghiệp và báo cáo TTCN	Ngô Công Thắng	Công nghệ phần mềm		1			
10	Xây dựng hệ thống lịch công tác trực tuyến của Học viện	Ngô Công Thắng	Công nghệ phần mềm		1			

11	Phát triển ứng dụng web sử dụng PHP & Framework Laravel	Lê Thị Nhung	Công nghệ phần mềm		2			
12	Xây dựng website giới thiệu việc làm	Lê Thị Nhung	Công nghệ phần mềm		1			
13	Xây dựng phần mềm chuẩn hóa các file excel danh sách thi, điểm danh, lưu trữ điểm	Trần Trung Hiếu	Công nghệ phần mềm					
14	Xây dựng phần mềm tiện ích hỗ trợ giảng dạy cho giảng viên	Trần Trung Hiếu	Công nghệ phần mềm					
15	Phát triển chương trình quản lý bán hàng online cho công ty/ cửa hàng	Đỗ Thị Nhâm	Công nghệ phần mềm		1			
16	Xây dựng ứng dụng quản lý nhân sự cho công ty	Đỗ Thị Nhâm	Công nghệ phần mềm		1			
17	Tìm hiểu về ZK framework và XD website quản lý công việc cho giảng viên	Trần Trung Hiếu	Công nghệ phần mềm					
18	Phát hiện bất thường trong dữ liệu	Nguyễn Thị Thủy	Khoa học máy tính		2		Đọc hiểu được tài liệu tiếng Anh; Có kỹ năng lập trình;	
19	Mạng học sâu ứng dụng trong phân vùng ảnh	Nguyễn Thị Thủy	Khoa học máy tính	Cty Avatech	2		Đọc hiểu được tài liệu tiếng Anh; Có kỹ năng lập trình;	

20	Phân loại bệnh trên lá cây	Nguyễn Thị Thủy	Khoa học máy tính	Kaggle	2		Đọc hiểu được tài liệu tiếng Anh; Có kỹ năng lập trình;	(https://www.kaggle.com/c/cassava-leaf-disease-classification)
21	Xây dựng phần mềm quản lý (tên sẽ cụ thể khi trao đổi với sinh viên)	Trần Thị Thu Huyền	Khoa học máy tính		2			
22	Tìm hiểu về cloud computing và các dịch vụ của AWS	Vũ Thị Lưu	Khoa học máy tính					
23	Tìm hiểu về công nghệ ảo hóa Docker	Vũ Thị Lưu	Khoa học máy tính					
24	web và xây dựng ứng dụng quản lý Bộ môn KHMT	Vũ Thị Lưu	Khoa học máy tính					
25	Tìm hiểu về Gama platform và các ứng dụng của nó	Vũ Thị Lưu	Khoa học máy tính					
26	Xây dựng app trắc nghiệm	Vũ Thị Lưu	Khoa học máy tính					
27	Nhận dạng âm thanh sử dụng mô hình học sâu	Nguyễn Thị Huyền	Khoa học máy tính					
28	Xây dựng phần mềm quản lý	Nguyễn Thị Huyền	Khoa học máy tính					
29	Tìm hiểu Unity game engine, xây dựng ứng dụng với Unity	Trần Vũ Hà	Mạng và hệ thống thông tin		1			
30	Tìm hiểu Unreal game engine, xây dựng ứng dụng với Unreal	Trần Vũ Hà	Mạng và hệ thống thông tin		1			
31	Xây dựng ứng dụng web cung cấp các khoa học lập trình	Trần Vũ Hà	Mạng và hệ thống thông tin		1			
32	(Sẽ trao đổi hướng cụ thể với Sinh viên)	Nguyễn Xuân Thảo	Mạng và hệ thống thông tin		1	Đã có sinh viên đăng kí		

33	Tìm hiểu lý thuyết tập thô và ứng dụng tìm thuộc tính rút gọn	Nguyễn Xuân Thảo	Mạng và hệ thống thông tin		1			
34	Xây dựng web/app quản lý nguồn thức ăn chăn nuôi	Phạm Quang Dũng	Mạng và hệ thống thông tin	TT Tin học	1			
35	Xây dựng web/app quản lý chuỗi cung ứng một số mặt hàng nông sản	Phạm Quang Dũng	Mạng và hệ thống thông tin	TT Tin học	1			
36	Xây dựng web/app bán hoa tươi	Phạm Quang Dũng	Mạng và hệ thống thông tin	TT Tin học	1			
37	Quản trị mạng doanh nghiệp	Phạm Quang Dũng	Mạng và hệ thống thông tin	TT Tin học và doanh nghiệp	2			
38	Mạng restricted Boltzmann machine, mạng DBM và ứng dụng	Nguyễn Trọng Kương	Mạng và hệ thống thông tin		3		Có khả năng lập trình và sử dụng tốt một ngôn ngữ nào đó.	
39	Xây dựng chương trình quản lý hệ thống vật tư/vật tư y tế với C#	Nguyễn Hữu Hải	Mạng và hệ thống thông tin		1			