

DANH SÁCH HƯỚNG ĐỀ TÀI THỰC TẬP CHUYÊN NGÀNH_HỌC KỲ 2_NĂM HỌC 2021-2022

TT	Tên/Hướng đề tài TTCN	Giảng viên hướng dẫn	Bộ môn	Tên cơ sở thực tập (nếu có)	Số SV có thể tham gia	Yêu cầu (nếu có)	Hỗ trợ của cơ sở thực tập (nếu có)
1	Xây dựng website, tối ưu SEO web và tìm hiểu một số công cụ Digital Marketing	Phan Trọng Tiến	Công nghệ phần mềm		3		
2	Tìm hiểu OJS và xây dựng tạp chí điện tử	Ngô Công Thắng	Công nghệ phần mềm		3		
3	Xây dựng hệ thống giám sát các thông số môi trường trên web hoặc di động	Ngô Công Thắng	Công nghệ phần mềm		3		
4	Xây dựng phần mềm tự động tạo nhóm lớp và lịch học trong MS Teams	Ngô Công Thắng	Công nghệ phần mềm		3		
5	Tìm hiểu một số framework PHP thông dụng và xây dựng ứng dụng	Lê Thị Nhung	Công nghệ phần mềm		6		
6	Xây dựng phần mềm tiện ích hỗ trợ giảng dạy cho giảng viên	Trần Trung Hiếu	Công nghệ phần mềm				
7	Tìm hiểu về Spring MVC framework và xây dựng ứng dụng	Trần Trung Hiếu	Công nghệ phần mềm				
8	Phát triển chương trình quản lý bán hàng online cho công ty/ cửa hàng	Đỗ Thị Nhâm	Công nghệ phần mềm		3		
9	Tìm hiểu về ZK framework và XD website quản lý công việc cho giảng viên	Trần Trung Hiếu	Công nghệ phần mềm				
10	Tìm hiểu một số thuật toán phân lớp dữ liệu	Hoàng Thị Hà	Công nghệ phần mềm		3		
11	Khai thác phần mềm R	Hoàng Thị Hà	Công nghệ phần mềm		3		
12	Xây dựng ứng dụng web	Hoàng Thị Hà	Công nghệ phần mềm				
13	Tìm hiểu ngôn ngữ lập trình Lua và ứng dụng	Lê Thị Minh Thùy	Công nghệ phần mềm		2		
14	Tìm hiểu một số framework cho deep learning và ứng dụng	Lê Thị Minh Thùy	Công nghệ phần mềm		2		
15	Tìm hiểu về Khai phá dữ liệu	Nguyễn Thị Thủy	Khoa học máy tính		2	được tài liệu tiếng Anh; Có kỹ năng	
16	Tìm hiểu các mô hình học sâu cho nhận dạng ảnh	Nguyễn Thị Thủy	Khoa học máy tính		2	được tài liệu tiếng Anh; Có kỹ năng	

17	Xây dựng phần mềm quản lý (tên sẽ cụ thể khi trao đổi với sinh viên)	Trần Thị Thu Huyền	Khoa học máy tính		2		.kaggle.com/c/cassava-leaf-disease-classification)
18	Tìm hiểu về cloud computing và các dịch vụ của AWS	Vũ Thị Lư	Khoa học máy tính				
19	Tìm hiểu về công nghệ ảo hóa Docker	Vũ Thị Lư	Khoa học máy tính				
20	Tìm hiểu về lập trình web và xây dựng ứng dụng quản lý Bộ môn KHMT	Vũ Thị Lư	Khoa học máy tính				
21	Tìm hiểu về Gama platform và các ứng dụng của nó	Vũ Thị Lư	Khoa học máy tính				
22	Xây dựng app trắc nghiệm	Vũ Thị Lư	Khoa học máy tính				
23	Nhận dạng âm thanh sử dụng mô hình học sâu	Nguyễn Thị Huyền	Khoa học máy tính				
24	Xây dựng phần mềm quản lý	Nguyễn Thị Huyền	Khoa học máy tính				
25	Tìm hiểu Blockly và ứng dụng Blockly Games. Xây dựng trang web hướng dẫn học lập trình cho trẻ em dựa trên blocky	Trần Vũ Hà	Mạng và hệ thống thông tin		2		
26	Xây dựng trang web hướng dẫn học lập trình cho trẻ em dựa trên ScratchJr	Trần Vũ Hà	Mạng và hệ thống thông tin		1		
27	Xây dựng trang web hướng dẫn học lập trình cho trẻ em dựa trên Scratch	Trần Vũ Hà	Mạng và hệ thống thông tin		1		
28	Tìm hiểu thuật toán mã hóa RSA và ứng dụng	Nguyễn Xuân Thảo	Mạng và hệ thống thông tin		2		
29	Tìm hiểu lý thuyết tập thô và ứng dụng tìm thuộc tính lõi	Nguyễn Xuân Thảo	Mạng và hệ thống thông tin		2		
30	chuyển mạch và định tuyến mạng	Phạm Quang Dũng	Mạng và hệ thống thông tin	TT Tin học			
31	tấn công và phòng chống tấn công mạng	Phạm Quang Dũng	Mạng và hệ thống thông tin	TT Tin học			
32	Thiết kế và xây dựng mạng LAN cho một đơn vị	Phạm Quang Dũng	Mạng và hệ thống thông tin	TT Tin học			
33	Tiền xử lý sóng âm và nhận dạng giọng nói	Nguyễn Trọng Kương	Mạng và hệ thống thông tin		3		
34	Phân tích thiết kế HTTT quản lý cấp chứng chỉ tin học	Nguyễn Hữu Hải	Mạng và hệ thống thông tin		2		