

**THÔNG TIN VỀ THI KẾT THÚC HỌC PHẦN
NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

1. Thi kết thúc học phần:

- Hình thức thi: Thi viết (Không sử dụng tài liệu)
- Thời gian thi: 60 phút
- Nội dung và cấu trúc đề thi:
 - ✓ Câu 1 (3đ):
 - Chương 1: Tổng quan
 - Chương 2: Tiến trình phần mềm
 - ✓ Câu 2 (3đ):
 - Chương 3: Kỹ nghệ yêu cầu phần mềm
 - Chương 4: Thiết kế phần mềm
 - ✓ Câu 3 (4đ):
 - Chương 5: Kiểm thử phần mềm

2. Đề thi tham khảo

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN
BỘ MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

ĐỀ THI KẾT THÚC HỌC PHẦN

Tên học phần: NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

Thời gian làm bài: 60 phút

Loại đề thi: **Tự luận**

Đề số:

Câu 1 (3 điểm)

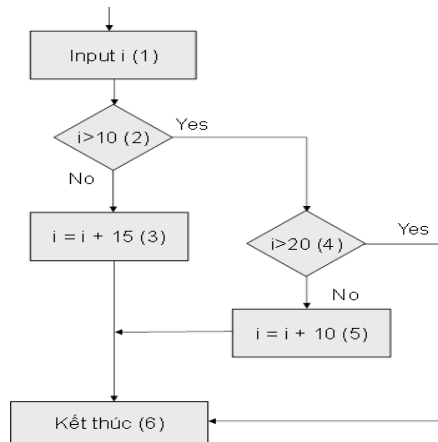
1. Trình bày những pha(giai đoạn) chính trong vòng đời phần mềm (software life-cycle) và mô tả ngắn gọn các hoạt động và sản phẩm tạo ra của mỗi pha
2. Trình bày mô hình tiến trình phần mềm Thác nước . Với những kiểu dự án nào ta nên sử dụng mô hình thác nước. Tại sao?
3. Giải thích tại sao phát triển tăng dần là cách tiếp cận hiệu quả nhất để phát triển hệ thống phần mềm kinh doanh (business software systems). Tại sao mô hình này ít phù hợp với công nghệ hệ thống thời gian thực?

Câu 2 (3 điểm):

1. Trình bày các bước của tiến trình phát hiện và phân tích yêu cầu.
2. Trình bày các kỹ thuật cơ bản để nhận biết và phân tích yêu cầu.
3. Thế nào là một bản đặc tả yêu cầu tốt?

Câu 3 (4 điểm)

1. Test case là gì? Cấu trúc của Testcase
2. Các phương pháp thiết kế các trường hợp kiểm thử?
3. Cho sơ đồ luồng xử lý sau



Xác định các trường hợp kiểm thử của luồng xử lý đó.

----- Hết -----

Ghi chú: + Cán bộ coi thi không giải thích gì thêm.

Cán bộ ra đề

Họ tên và chữ ký

Duyệt đề

Trưởng Bộ môn

Họ tên và chữ ký