

Chương 2: Không gian véc tơ trên trường số thực

Phan Quang Sáng

Học viện Nông nghiệp Việt Nam

Hà Nội, Ngày 2 tháng 11 năm 2017

<http://www.vnua.edu.vn/khoa/fita/pqsang/>

Nội dung chính

- 1 Không gian véc tơ
- 2 Độc lập tuyến tính
- 3 Không gian con
- 4 Cơ sở và số chiều của KGVT
 - KGVT hữu hạn chiều
 - Tọa độ của một véc tơ

Định nghĩa

Một tập hợp $E \neq \emptyset$ cùng với phép cộng, ký hiệu (+), và nhân vô hướng, ký hiệu là (\cdot), trên E được gọi là một không gian véc tơ trên \mathbb{R} nếu các tiên đề sau được thỏa mãn,

- Đối với phép cộng: với mọi $u, v, w \in E$
 - (1) $u + v \in E$;
 - (2) Tính giao hoán: $u + v = v + u$;
 - (3) Tính kết hợp: $(u + v) + w = u + (v + w)$;
 - (4) Có phần tử không: có một phần tử $\theta \in E$ sao cho $u + \theta = \theta + u = u$;
 - (5) Có đối xứng: có $u' \in E$ sao cho $u + u' = u' + u = \theta$, u' được ký hiệu là $-u$;

Định nghĩa

Một tập hợp $E \neq \emptyset$ cùng với phép cộng, ký hiệu (+), và nhân vô hướng, ký hiệu là (\cdot), trên E được gọi là một không gian véc tơ trên \mathbb{R} nếu các tiên đề sau được thỏa mãn,

- Đối với phép cộng: với mọi $u, v, w \in E$
 - (1) $u + v \in E$;
 - (2) Tính giao hoán: $u + v = v + u$;
 - (3) Tính kết hợp: $(u + v) + w = u + (v + w)$;
 - (4) Có phần tử không: có một phần tử $\theta \in E$ sao cho $u + \theta = \theta + u = u$;
 - (5) Có đối xứng: có $u' \in E$ sao cho $u + u' = u' + u = \theta$, u' được ký hiệu là $-u$;
- Đối với phép nhân vô hướng: mọi $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$
 - (1') $\alpha u \in E$;
 - (2') $\alpha(u + v) = \alpha u + \alpha v$;
 - (3') $(\alpha + \beta)u = \alpha u + \beta u$;
 - (4') $\alpha(\beta u) = (\alpha\beta)u = \beta(\alpha u)$;
 - (5') $1u = u$;

Một số ví dụ về KGVT

Không gian véc tơ thực \mathbb{R}^n

Không gian các ma trận cấp $m \times n$ trên \mathbb{R} , ký hiệu $Mat_{(m,n)}(\mathbb{R})$

Không gian các đa thức bậc không quá n , ký hiệu $P_n[x]$.

Một số tính chất

- 1) Véc tơ không và véc tơ đối là duy nhất
- 2) $0u = \theta$ với mọi u
- 3) $\alpha\theta = \theta$ với mọi α
- 4) $(-1)u = -u$
- 5) Nếu $\alpha u = \theta$ thì $\alpha = 0$ hoặc $u = \theta$. Từ đó,
nếu $\alpha u = \beta u$, $u \neq \theta$ thì $\alpha = \beta$,
nếu $\alpha u = \alpha v$, $\alpha \neq 0$ thì $u = v$.

Định nghĩa 1

Cho một hệ véc tơ $U = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$. Ta gọi một tổ hợp tuyến tính của U là một véc tơ dạng

$$k_1 u_1 + k_2 u_2 + \dots + k_n u_n := u \text{ với các } k_i \in \mathbb{R}.$$

Định nghĩa 2

Một hệ véc tơ $U = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ trong KGVТ E được gọi là độc lập tuyến tính nếu giả sử

$$k_1 u_1 + k_2 u_2 + \dots + k_n u_n = \theta \Rightarrow k_1 = k_2 = \dots = k_n = 0.$$

(giữa các véc tơ không có quan hệ tuyến tính)

Nếu không hệ U được gọi là phụ thuộc tuyến tính.

Một số ví dụ

Đặc biệt hệ chỉ có véc tơ không là ĐTTT

Một số tính chất

- 1) Mọi hệ con của một hệ ĐLTT thì ĐLTT. Từ đó, mọi hệ chứa một hệ con PTTT cũng PTTT. Đặc biệt một hệ chứa véc tơ θ là PTTT.
- 2) Nếu hệ U PTTT khi và chỉ khi có một véc tơ trong U là tổ hợp tuyến tính của các véc tơ khác.
- 3) Một véc tơ biểu diễn tuyến tính theo một hệ ĐLTT thì cách biểu diễn là duy nhất. Cụ thể, nếu $U = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ ĐLTT và $u = k_1 u_1 + k_2 u_2 + \dots + k_n u$ thì các k_i là duy nhất.

Hạng của một hệ véc tơ

Định lý 1

Cho $U = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$, $V = \{v_1, v_2, \dots, v_m\}$ là hai hệ ĐLTT của E . Nếu mọi véc tơ của U đều biểu thị tuyến tính theo các véc tơ của V thì $n \leq m$.

Định nghĩa 3

Hạng của hệ véc tơ $U = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ trong KGVT E là số véc tơ ĐLTT tối đại có trong U , ký hiệu là $r(U) := r$.

Chú ý:

- 1) Giả sử U_1 là một hệ con ĐLTT tối đại của U , khi đó mọi véc tơ trong U biểu diễn tuyến tính theo U_1 .
- 2) Các hệ con ĐTTT tối đại của U đều có cùng số véc tơ $= r$.

Chứng minh: giả sử phản chứng $n > m$.

Ta có các bdt $u_j = \sum_{i=1}^m a_{ij}v_i, j = \overline{1, n}$.

Giả sử $\sum_{j=1}^n k_j u_j = \theta$ thì phải có $\forall k_j = 0$.

Tuy nhiên đẳng thức trên tương đương với

$$\sum_{j=1}^n k_j \sum_{i=1}^m a_{ij} v_i = \theta \Leftrightarrow \sum_{i=1}^m \left(\sum_{j=1}^n a_{ij} k_j \right) v_i = \theta.$$

Do hệ V ĐLTT nên phải có (? có cần đk V đltt?)

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} k_j = 0, i = \overline{1, m}$$

Tồn tại $k_j \neq 0$ thỏa mãn hpt trên vì nó có nghiệm không tầm thường do có m pt mà có n ẩn số và $m < n$.

Như vậy dẫn đến mâu thuẫn. Vậy $n \leq m$.

Ví dụ: tìm hạng của các hệ

$$U = \{(0, 1), (1, 0), (-1, 2)\}$$

$$V = \{(1, 0, 0), (0, 1, 1), (-1, 1, 2), (2, 1, 3)\}$$

$$W = \{(1, 0, 0), (0, 1, 1), (-1, 2, 2), (1, 1, 1)\}$$

Ví dụ: tìm hạng của các hệ

$$U = \{(0, 1), (1, 0), (-1, 2)\}$$

$$V = \{(1, 0, 0), (0, 1, 1), (-1, 1, 2), (2, 1, 3)\}$$

$$W = \{(1, 0, 0), (0, 1, 1), (-1, 2, 2), (1, 1, 1)\}$$

Đáp số: $r(U) = 2$, $r(V) = 3$, $r(W) = 2$.

Định nghĩa 5

Cho E là một không gian véc tơ. Một tập con $S \neq \emptyset$ được gọi là KGVT con của E nếu S cùng với hai phép toán cộng và nhân vô hướng của E cũng lập thành một KGVT.

Ví dụ : $E, \{\theta\}$ là các KGVT con (tầm thường) của E .

Chú ý: mọi KGVT con đều phải chứa véc tơ không.

Định lý 2

Tập con $S \neq \emptyset$ là KGVT con của E khi và chỉ khi:

- (1) $u + v \in S$ với mọi $u, v \in S$
- (2) $ku \in S$ với mọi $u \in S$ và mọi $k \in \mathbb{R}$.

Định lý 3

- (1) Giao của hai KGVT con là KGVT con, $S_1 \cap S_2$.
- (2) Tổng của hai KGVT con là KGVT con, $S = S_1 + S_2$.
Hơn nữa nếu $S_1 \cap S_2 = \{\theta\}$ thì ta nói S là tổng trực tiếp của S_1 và S_2 , ký hiệu $S = S_1 \oplus S_2$.

Chú ý: $S_1 \cup S_2$ nói chung không phải KGVT con.

$S_1 + S_2$ là KGVT con nhỏ nhất chứa cả S_1 và S_2 , tức là chứa $S_1 \cup S_2$.

Định lý 3

- (1) Giao của hai KGVT con là KGVT con, $S_1 \cap S_2$.
- (2) Tổng của hai KGVT con là KGVT con, $S = S_1 + S_2$.
Hơn nữa nếu $S_1 \cap S_2 = \{\theta\}$ thì ta nói S là tổng trực tiếp của S_1 và S_2 , ký hiệu $S = S_1 \oplus S_2$.

Chú ý: $S_1 \cup S_2$ nói chung không phải KGVT con.

$S_1 + S_2$ là KGVT con nhỏ nhất chứa cả S_1 và S_2 , tức là chứa $S_1 \cup S_2$.

Một số ví dụ

1) $S = \{x = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 \mid x_1 - 2x_2 + 3x_3 = 0\}$ là KGVT con của \mathbb{R}^3 .

2) $L = \{x = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 \mid -3x_1 - x_2 + 5x_3 = 0, x_1 - 2x_2 - 3x_3 = 0\}$ là KGVT con của \mathbb{R}^3 .

3) Tập hợp các nghiệm của hệ phương trình tuyến tính thuần nhất

KG con sinh bởi một hệ véc tơ

Định nghĩa 6

Cho $U = \{u_1, u_2, \dots, u_m\}$ là một hệ véc tơ trong E . KGVT con sinh bởi U là KGVT con nhỏ nhất của E chứa mọi véc tơ của U , ký hiệu là $L(U)$ hoặc $Span(U)$.

Chúng ta có thể chứng minh $L(U)$ là tập các tổ hợp tuyến tính của các véc tơ của U , gọi là bao tuyến tính:

$$L(U) = \{k_1 u_1 + k_2 u_2 + \dots + k_m u_m \mid k_i \in \mathbb{R}\}.$$

Nếu một KGVT con $S = L(U)$ thì ta cũng nói rằng U là một hệ sinh của S .

Thực tế $S = L(U)$ được sinh bởi một hệ con ĐLTT tối đại của U (sau này gọi là 1 cơ sở của S).

Định nghĩa 7

Cho E là một KGVT. Một hệ \mathcal{B} các véc tơ của E được gọi là một cơ sở của E nếu hệ \mathcal{B} ĐLTT và mọi véc tơ của E đều BDTT qua \mathcal{B} .

Như vậy E được sinh bởi \mathcal{B} : $E = L(\mathcal{B})$.

Định nghĩa 8

Nếu KGVT E có một cơ sở gồm n véc tơ thì mọi cơ sở khác của E cũng có n véc tơ. Số n được gọi là số chiều của E , ký hiệu $\dim(E) = n$, và ta nói E là KGVT (hữu hạn) n chiều.

Một số ví dụ:

- 1) \mathbb{R}^n là KGVT n chiều, vd cơ sở chính tắc
- 2) $P_n[x]$ là KGVT $n + 1$ chiều
- 3) $Mat_{m \times n}(\mathbb{R})$ là KGVT $m \times n$ chiều.

Mệnh đề 1

Giả sử E là một KGVT n chiều. Khi đó:

- 1) Mọi hệ có nhiều hơn $n + 1$ véc tơ đều PTTT. (Nói cách khác có tối đa n véc tơ ĐLTT) (suy ra từ Định lý 1)
- 2) Mọi hệ n véc tơ ĐLTT là cơ sở của E (và ngược lại).

Ví dụ: chứng minh một hệ sau là cơ sở

- 1) $U = \{(-1, 2), (2, 3)\}$ là cơ sở của \mathbb{R}^2 .
- 2) $V = \{(-1, 2, 1), (2, 3, 1), (1, 0, 1)\}$ là cơ sở của \mathbb{R}^3 .

Mệnh đề 2

Giả sử U có m véc tơ, $r(U) = r$ ($r \leq m$), và $S = L(U)$. Khi đó

- 1) Một hệ con r véc tơ ĐLTT (tối đại) của U là một cơ sở của S , $\dim(S) = r$.
- 2) Mọi hệ sinh của S phải có tối thiểu r véc tơ.

Hệ quả

- 1) Đặc biệt khi E là một KGVT n chiều và $E = L(U)$...
- 2) Ta có thể bổ sung vào một hệ véc tơ ĐLTT để được một cơ sở. Như vậy KGVT hữu hạn chiều luôn có một cơ sở.

Định lý 4

Giả sử S_1 và S_2 là hai KGVT con của KGVT hữu hạn chiều E . Khi đó

$$\dim(S_1 + S_2) = \dim(S_1) + \dim(S_2) - \dim(S_1 \cap S_2).$$

Ví dụ: trong \mathbb{R}^3 , cho các kgvt con xác định bởi

$$S_1 = \{x = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 \mid x_1 - 2x_2 + 3x_3 = 0\},$$

$$S_2 = \{x = (x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3 \mid -x_1 + x_2 + x_3 = 0\}.$$

- 1) Tìm một cơ sở và số chiều của S_1, S_2 .
- 2) Tìm cơ sở và số chiều của $S_1 \cap S_2$.
- 3) Chứng minh $S_1 + S_2 = \mathbb{R}^3$.

Giả sử E là KGVT n chiều và $\mathcal{B} = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ là một cơ sở. Khi đó mọi $u \in E$ được biểu diễn tuyến tính duy nhất theo các véc tơ của \mathcal{B} ,

$$u = \sum_{i=1}^n x_i u_i = x_1 u_1 + \dots + x_n u_n.$$

Khi đó $u_{\mathcal{B}} = (x_1, \dots, x_n)$ được gọi là tọa độ của véc tơ u trong cơ sở \mathcal{B} .

Người ta cũng gọi ma trận cột, ký hiệu $[u]_{\mathcal{B}}$,

$$[u]_{\mathcal{B}} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}$$

là tọa độ cột của véc tơ u trong cơ sở \mathcal{B} .

Một số ví dụ

- 1) Tọa độ của véc tơ trong cơ sở chính tắc của \mathbb{R}^n .
- 2) $u = (-3, 4)$ trong cơ sở $U = \{(-1, 2), (2, 3)\}$.
- 3) $u = (3, 1, 2)$ trong cơ sở
 $V = \{(-1, 2, 1), (2, 3, 1), (1, 0, 1)\}$.

Lại nói về hạng của hệ véc tơ

Cho E là KGVT n chiều và $U = \{u_1, u_2, \dots, u_m\}$ là một hệ véc tơ trong E .

Định lý 5

Giả sử \mathcal{B} là một cơ sở tùy ý của E . Lập ma trận tạo bởi các tọa độ cột của các véc tơ của U trong cơ sở \mathcal{B} ,

$$A = ([u_1]_{\mathcal{B}} \ [u_2]_{\mathcal{B}} \ \cdots \ [u_m]_{\mathcal{B}}).$$

Khi đó ta có kết quả

$$r(U) = r(A).$$

Ví dụ: tìm hạng của các hệ véc tơ

1) $U = \{(0, 1), (1, 0), (-1, 2)\}$

2) $V = \{(1, 0, 0), (0, 1, 1), (-1, 1, 2), (2, 1, 3)\}$

3) $W = \{(1, 0, 0), (0, 1, 1), (-1, 2, 2), (1, 1, 1)\}$

Đôi cơ sở

Giả sử $\mathcal{B} = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$, $\mathcal{B}' = \{u'_1, u'_2, \dots, u'_n\}$ là hai cơ sở của KGVT n chiều E . Cho $u \in E$ và giả sử u tọa độ của nó trong hai cơ sở trên lần lượt là $[u]_{\mathcal{B}}$ và $[u]_{\mathcal{B}'}$.

Đôi cơ sở

Giả sử $\mathcal{B} = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$, $\mathcal{B}' = \{u'_1, u'_2, \dots, u'_n\}$ là hai cơ sở của KGVT n chiều E . Cho $u \in E$ và giả sử u tọa độ của nó trong hai cơ sở trên lần lượt là $[u]_{\mathcal{B}}$ và $[u]_{\mathcal{B}'}$.

Hãy tìm mối liên hệ giữa $[u]_{\mathcal{B}}$ và $[u]_{\mathcal{B}'}$.

Đôi cơ sở

Giả sử $\mathcal{B} = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$, $\mathcal{B}' = \{u'_1, u'_2, \dots, u'_n\}$ là hai cơ sở của KGVT n chiều E . Cho $u \in E$ và giả sử u tọa độ của nó trong hai cơ sở trên lần lượt là $[u]_{\mathcal{B}}$ và $[u]_{\mathcal{B}'}$.

Hãy tìm mối liên hệ giữa $[u]_{\mathcal{B}}$ và $[u]_{\mathcal{B}'}$.

Chúng ta định nghĩa *ma trận chuyển cơ sở* từ \mathcal{B} sang \mathcal{B}'

$$P = ([u'_1]_{\mathcal{B}} \ [u'_2]_{\mathcal{B}} \ \cdots \ [u'_n]_{\mathcal{B}}).$$

Đôi cơ sở

Giả sử $\mathcal{B} = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$, $\mathcal{B}' = \{u'_1, u'_2, \dots, u'_n\}$ là hai cơ sở của KGVT n chiều E . Cho $u \in E$ và giả sử u tọa độ của nó trong hai cơ sở trên lần lượt là $[u]_{\mathcal{B}}$ và $[u]_{\mathcal{B}'}$.

Hãy tìm mối liên hệ giữa $[u]_{\mathcal{B}}$ và $[u]_{\mathcal{B}'}$.

Chúng ta định nghĩa *ma trận chuyển cơ sở* từ \mathcal{B} sang \mathcal{B}'

$$P = ([u'_1]_{\mathcal{B}} \ [u'_2]_{\mathcal{B}} \ \cdots \ [u'_n]_{\mathcal{B}}).$$

Khi đó ta có liên hệ

$$[u]_{\mathcal{B}} = P[u]_{\mathcal{B}'},$$

và ngược lại

$$[u]_{\mathcal{B}'} = P^{-1}[u]_{\mathcal{B}}$$

với chú ý rằng ma trận P là khả nghịch vì $r(P) = r(\mathcal{B}') = n$ (theo Đl 5).

Một số ví dụ tìm tọa độ của véc tơ

- 1) $u = (-3, 4)$ trong cơ sở chính tắc và trong cơ sở $U = \{(-1, 2), (2, 3)\}$.
- 2) $u = (-3, 1, 2)$ trong cơ sở $U = \{(1, 1, 0), (0, 1, 1), (1, 0, 1)\}$ và trong cơ sở $V = \{(-1, 2, 1), (2, 3, 1), (1, -1, 1)\}$.
- 3) Chứng minh hệ các ma trận sau là cơ sở của $Mat_{2 \times 2}(\mathbb{R})$,
 $M_1 = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$, $M_2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$, $M_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$,
 $M_4 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$,
Tìm tọa độ của $A = \begin{bmatrix} -2 & 3 \\ 1 & 5 \end{bmatrix}$ trong cơ sở trên.